

## Torneo Inaugural de LaFederación

El motivo principal para crear una asociación, sea de la actividad que sea, es dar fuerza y continuidad al germen inicial de unos cuantos enamorados de una idea, que buscan que se implique el mayor número de personas a un proyecto que estaría destinado a desaparecer si no se crea una estructura organizativa con la que otros puedan dar continuidad.

Una vez puesta en marcha y consolidada a nivel local, seguramente existirán contactos con otras asociaciones de similares objetivos llegando a su unión de una manera tranquila y consecuente, sin el ánimo de generar competencias innecesarias entre ellas y buscando una sincera colaboración en la consecución de los objetivos comunes.

Así nace una federación, con la agrupación de varias asociaciones que coinciden en los objetivos; que buscan unir a la mayor cantidad de personas que comparten esa idea.

La creación de una estructura mínima, ya centrándonos en nuestro juego, a nivel estatal es una labor compleja, laboriosa y que requiere una buena dosis de paciencia para limar las pequeñas diferencias existentes. Y, en este caso, todavía más difícil porque se ha realizado en medio de una larga pandemia en la que no podíamos disfrutar del contacto entre nosotros en los diferentes torneos.

Cuatro asociaciones de cuatro comunidades autónomas hemos realizado una cimentación dónde empezar a construir el proyecto conjunto de **todas las asociaciones que se incorporen**. Cabe destacar que, a día de hoy, está en trámites de unirse a este ilusionante proyecto la **Asociación Cultural Museiros de Lugo, LUMUS**.

Hemos sentado la primera piedra y en ningún momento de todo este incipiente proceso de creación de La Federación se ha querido dejar fuera a ninguna asociación, pero en España existen más de un centenar de asociaciones cuyo objetivo principal es el mus y no es posible contactar con todas ellas. Es una tarea que acometeremos en breve animándolas a que se incorporen a este proyecto.

TODAS las asociaciones que se unan a este proyecto, según se hace constancia en los Estatutos iniciales elaborados, en un período de seis meses desde la fundación de LaFederación tendrán el estatus de Asociaciones Fundadoras, es decir, las asociaciones se unan hasta un mes después de la celebración del torneo inaugural serán FUNDADORAS de la Federación y así se hará constar en los nuevos estatutos que se redacten con todas ellas.

# 2023

## Datos básicos

- El torneo inaugural se celebrará en el hotel Puerta de Segovia entre el **viernes 3** y el **domingo 5** de marzo de 2023.
- Competirán **equipos de 5 parejas** formados por un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 12.
- Sistema de competición: **3 ceros**, enfrentamientos condicionados.
- Los equipos que vayan quedando eliminados caerán a una **fase de parejas** en la que cada equipo tendrá **5 parejas** que competirán al KO durante un número de rondas determinado. En equipos con 11 ó 12 jugadores se permitirá que se formen 1 ó 2 tríos para que puedan participar todos sus integrantes en esta fase.

## Equipos/Capitán

Todos los equipos deberán tener un/a CAPITAN/A (Capitán en lo sucesivo).

Es la persona que representa al equipo y que estará en contacto permanente con la Organización del torneo y demás Capitanes en un grupo de WhatsApp donde se podrán plantear las dudas y dar soluciones a cada una de ellas.

Es responsabilidad del Capitán:

- Realizar la inscripción del equipo en el torneo y realizar el correspondiente ingreso en la cuenta bancaria del Hotel y de La Federación según lo indicado en puntos posteriores.
- Configurar la composición de su equipo y, en caso necesario, informar de las posibles altas y/o bajas en su equipo.
- Revisar periódicamente las notificaciones enviadas al correo electrónico facilitado o al grupo de WhatsApp creado al respecto.
- Designar las parejas de su equipo al inicio cada ronda de juego para disputar las partidas.

## Inscripción de equipos

Una vez que el equipo tenga un Capitán, éste se pondrá en contacto con la Organización a través del enlace [ladeferaciondemus.es/inscripcion](http://ladeferaciondemus.es/inscripcion) solicitando la inscripción de su equipo y facilitando los datos necesarios indicados por la organización.

Los jugadores, para que el capitán pueda configurar el equipo, deberán estar dados de alta en Mustotal.

El Capitán deberá hacer el ingreso de la cuota de su equipo para torneo (700 €) en la cuenta bancaria (estamos en proceso de constituirla) de La Federación antes del 15 de febrero. Se admitirán, con causa justificada, ingresos durante la semana posterior.

## **Fase de equipos**

En cada ronda del torneo el capitán organizará a sus jugadores formando 5 parejas que se enfrentarán a las 5 parejas del equipo contrario.

Antes del inicio de cada ronda cada Capitán configurará las 5 las parejas que disputen dicha ronda y que se enfrentarán a la del equipo contrario que coincida con el número de orden en que las haya colocado su Capitán.

Dejarán de caer a la fase de parejas cuando queden 4 o menos equipos que seguirán en competición hasta que quede uno solo con menos de tres derrotas que se proclamará Campeón del torneo.

## **Fase de parejas**

Una vez inscrito y configurado el equipo en la aplicación, el Capitán deberá designar las 5 parejas que defenderán al equipo en la fase de Parejas del Torneo si el equipo quedase eliminado antes de jugar las semifinales de equipos. Deberán estar fijadas en la aplicación antes del día 1 de marzo.

Nota: En el caso de equipos con 11 ó 12 jugadores, los que no estén incluidos en esa relación podrán participar en la fase de parejas uniéndose en trío con una de las 5 parejas seleccionadas por el Capitán.

Una vez que haya equipos eliminados, al acabar la tercera ronda, se iniciará la fase de parejas en la que cada equipo que participe lo hará con 5 parejas que jugarán al KO, o sea la pareja que pierda una partida quedará eliminada.

Cada pareja competirá contra otras parejas cuyo equipo también ha sido eliminado y los enfrentamientos se harán aleatoriamente, por lo que es posible que dos parejas del mismo equipo jueguen en contra.

Esta fase rematará en la misma ronda donde exista un equipo Campeón en la fase de equipos.

En la Fase de Parejas no habrá actas de papel pues cada juego que se juegue se irá introduciendo en el acta digital de la aplicación Mustotal. De esta manera se podrá saber de manera continua y actualizada el resultado de todas y cada una de las partidas que se están disputando.

## Reglamento de juego

Muchos de vosotros seguramente no sabéis de la existencia de la Federación Nacional de Mus creada a finales del siglo pasado por unas personas que tenían los mismos objetivos que nosotros ahora.

En honor a ese grupo de locos aficionados al mus estamos adaptando ese Reglamento a modo de jugar en la actualidad y pronto os lo haremos llegar.

## Cuotas, presupuesto y premios

### INSCRIPCIÓN AL TORNEO:

**700 € por equipo** (equipos formados por 10, 11 ó 12 jugadores)

### HOTEL

**1050€ por equipo**, incluye 5 habitaciones dobles, con dos noches de hotel en régimen de desayuno y la comida del sábado con cochinillo.

\*Se admiten equipos de 11 y 12 jugadores, que deberán abonar a mayores al Hotel:

Habitación individual: **170 €/persona**

Habitación compartida: **105 €/persona**

### PREMIOS

Se repartirá TODO lo que se recaude una vez deducidos los gastos imputables a la organización del torneo.

Para una estimación de 32 equipos los premios que están previstos son:

- Equipo campeón **6.000 €**
- Equipo subcampeón **5.000 €**
- Equipo tercer clasificado **3.000 €**
- Equipo cuarto clasificado **2.000 €**
- Las parejas NO eliminadas en fase de Parejas repartirán **2.500 €**, cuyo premio recaerá en el equipo al que representan.

**PRESUPUESTO**

Habida cuenta que uno de los compromisos más importantes que queremos cumplir es el de **TRANSPARENCIA**, se ha elaborado el siguiente presupuesto para el torneo

GASTOS	IMPORTE	INGRESOS	PREMIOS	GRUPO A	GRUPO B
INSCRIPCION 32 EQUIPOS	700,00 €	22.400,00 €			
			1º	6.000,00 €	2.500,00 €
Organización y personal	800,00 €		2º	5.000,00 €	
Trofeos	400,00 €		3º	3.000,00 €	
Pincho Domingo	900,00 €		4º	2.000,00 €	
Seguro R.C.	200,00 €				
Material Tecnico	600,00 €				
Material de Juego	600,00 €				
Cintas y acreditaciones	400,00 €				
<b>TOTAL</b>	<b>3.900,00 €</b>				
<b>INGRESOS -GASTOS - PREMIOS</b>		<b>TOTAL</b>	<b>0,00 €</b>	<b>86,49</b>	<b>13,51</b>

Así mismo, siguiendo con esa bandera de la transparencia, nos comprometemos que haremos públicas las cuentas, lo más tardar una semana después de finalizado el torneo.

